**Actividad de Entrega Obligatoria N° 1**

Esta actividad debe ser realizada de manera individual y entregada al ayudante asignado vía mensajería de ideas. Para ello, enviar el archivo .pas con el programa adjunto al mensaje.

El límite de entrega es hasta el lunes 23/03 a las 12:00hs.

**Enunciado:**

Generar un árbol binario de búsqueda con nombres de personas que se leen desde teclado. La lectura finaliza con el nombre ‘ZZZ’.

Una vez generado el árbol:

1. Realice un **módulo** que reciba el árbol y un nombre, y retorne verdadero si existe dicho nombre en el árbol o falso en caso contrario.
2. Realizar un **módulo** que reciba un árbol y un nombre, y devuelva la cantidad de veces que aparece dicho nombre en el árbol (el módulo debe tener en cuenta que el nombre puede no existir).
3. Realizar un programa que invoque a los módulos realizados.